



Une histoire pour en inventer 1 000

À votre tour d'imaginer et de raconter !

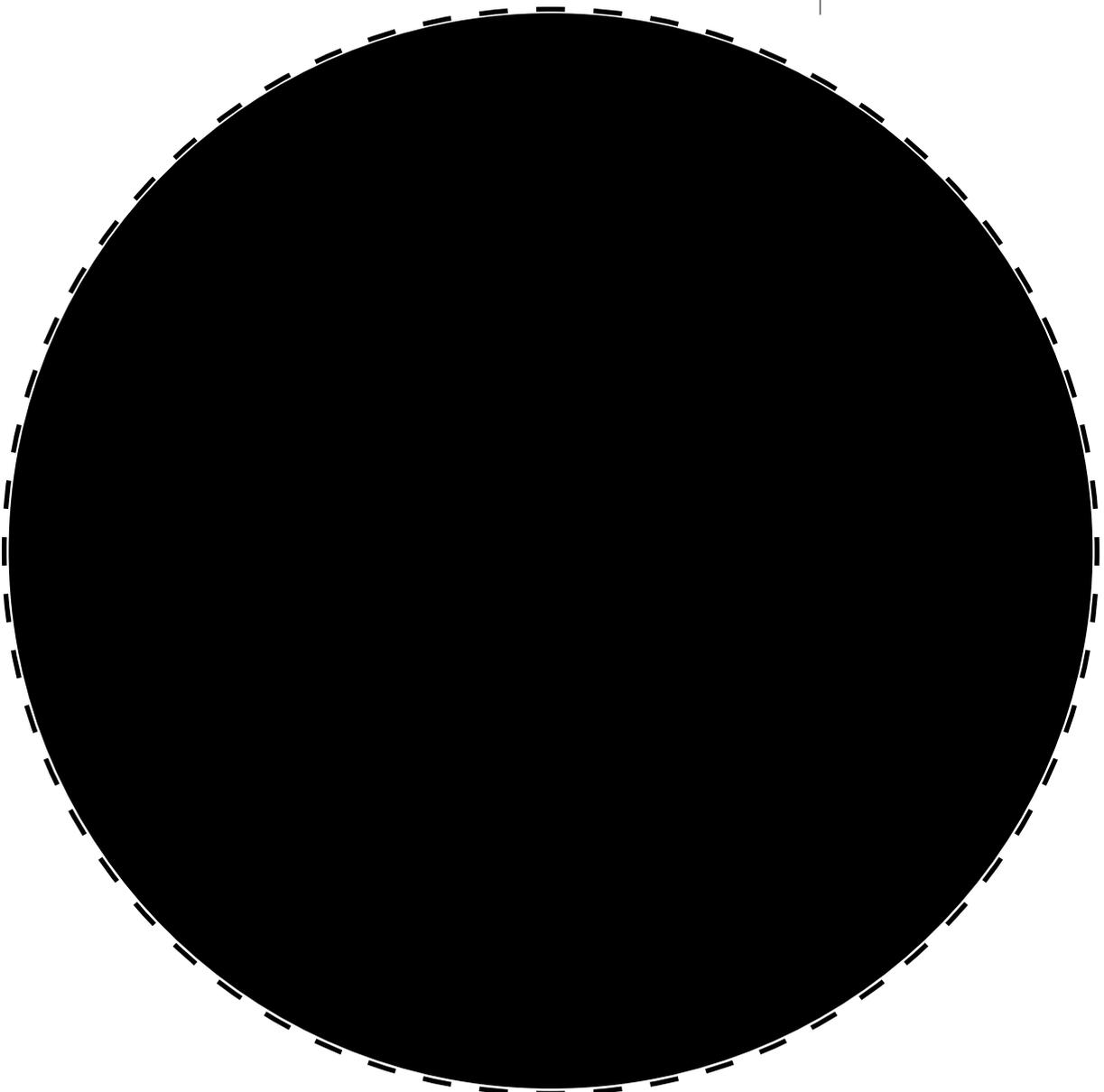
Découpez les formes géométriques, et utilisez-les pour raconter oralement (avec ou sans le support du livre) l'histoire du Gros Bidon. Vous pouvez aussi créer de nouvelles aventures à partir de la trame de ce conte en changeant simplement le nom des personnages, les bruits qu'ils font, et la nourriture engloutie.

Les personnages

Gros Bidon _____

ou ogresse, loup, monstre, tigre, sorcière...

Ce personnage est un dévorateur.

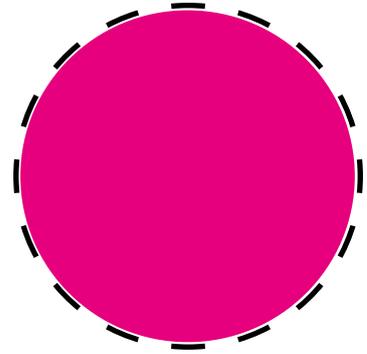


Petite dame

Animal ou humain...

Ce personnage est celui qui invite le dévrateur.

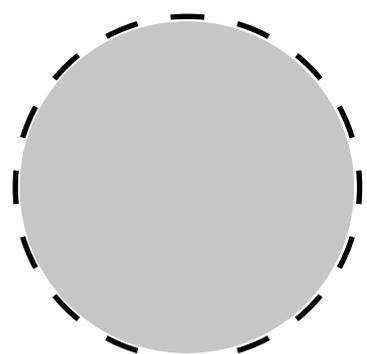
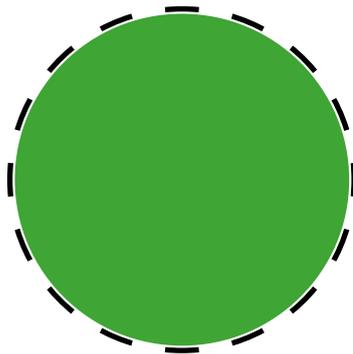
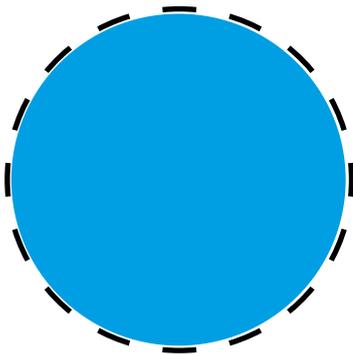
Il doit être choisi en toute logique.



Policier à moustache, facteur, chien

ou chèvre, serpent à sonnette...

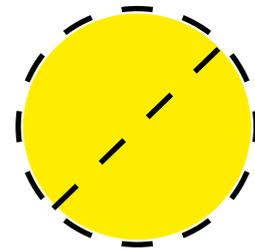
Ce personnage est un turbulent. Il fait du bruit !



Crabe

ou poule au bec pointu, chat aux longues griffes, enfant avec des ciseaux, lapin à grandes dents, mamie avec ses aiguilles à tricoter...

Ce personnage est le libérateur. Il a quelque chose de tranchant.



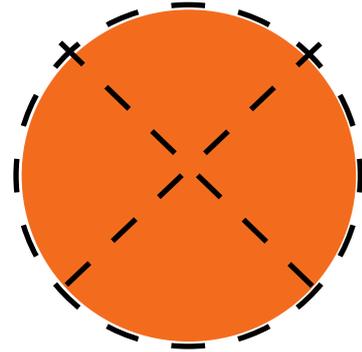
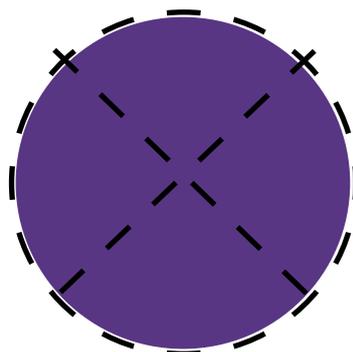
Les éléments et les lieux

Gâteaux, frites

ou bonbons, haricots verts, banane, dessert préféré...

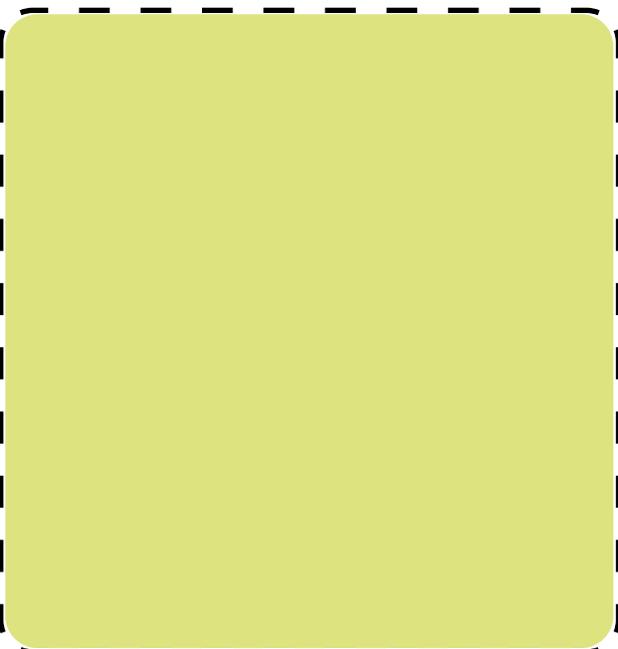
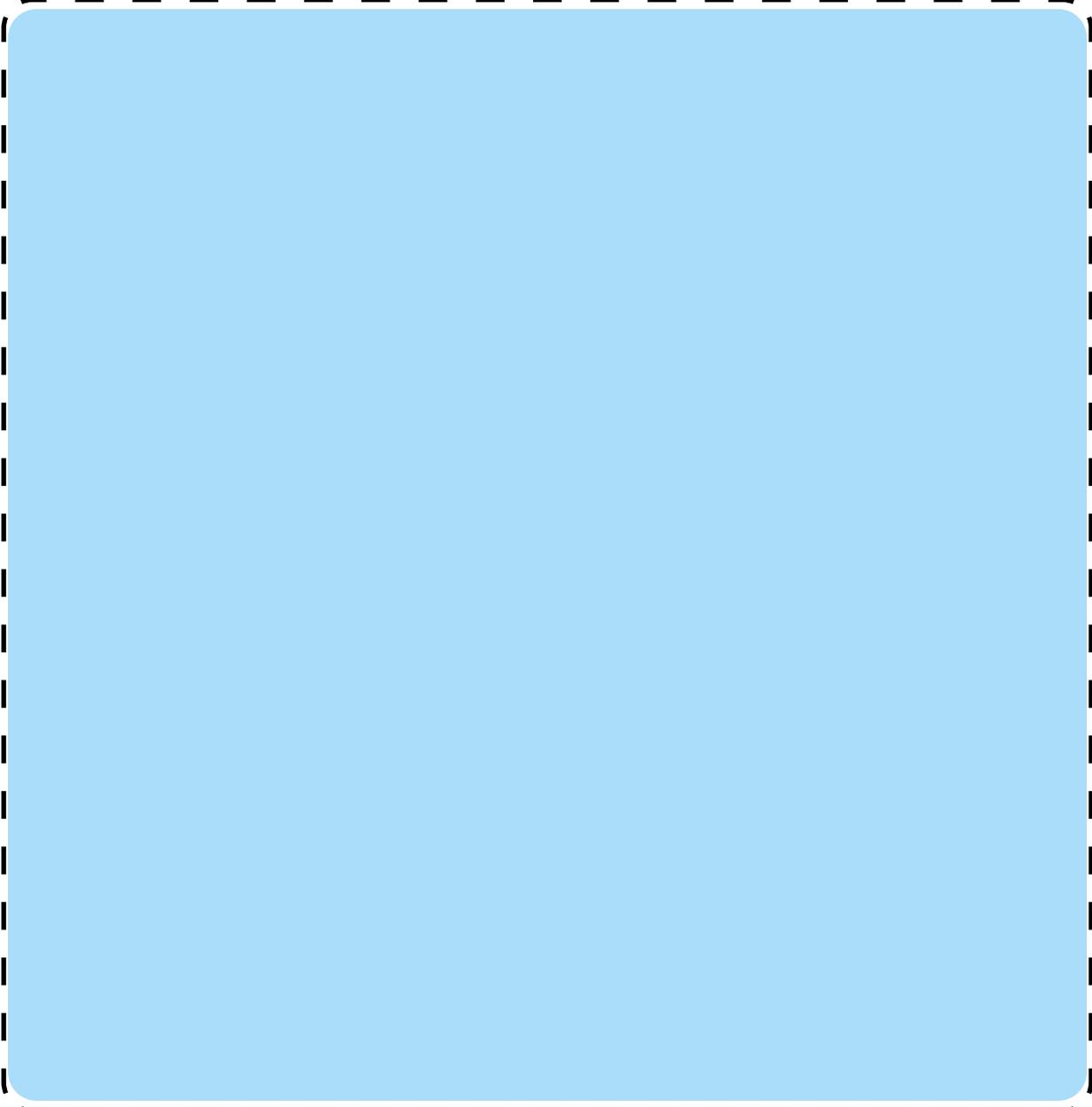
tout ce qui se mange et qui correspond à l'univers du récit.

MIAM !



Maison _____

ou igloo, cabane, château, forêt...





Une histoire pour en inventer 1 000

À votre tour d'imaginer et de raconter !

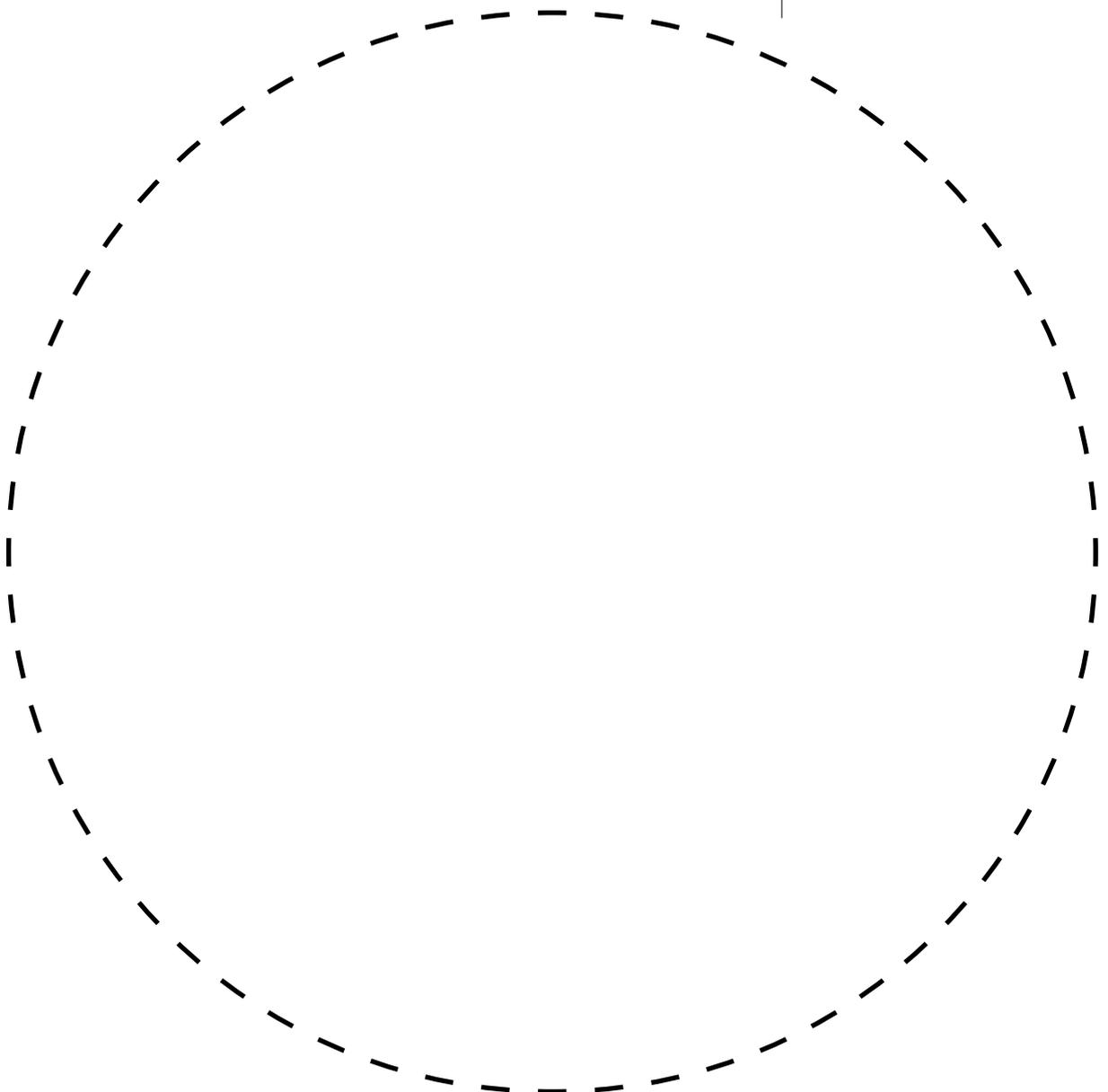
Découpez les formes géométriques, et utilisez-les pour raconter oralement (avec ou sans le support du livre) l'histoire du Gros Bidon. Vous pouvez aussi créer de nouvelles aventures à partir de la trame de ce conte en changeant simplement le nom des personnages, les bruits qu'ils font, et la nourriture engloutie.

Les personnages

Gros Bidon

ou ogresse, loup, monstre, tigre, sorcière...

Ce personnage est un dévorateur.

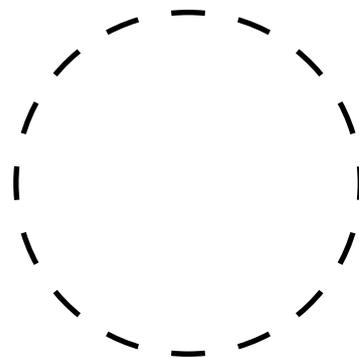


Petite dame

Animal ou humain...

Ce personnage est celui qui invite le dévorateur.

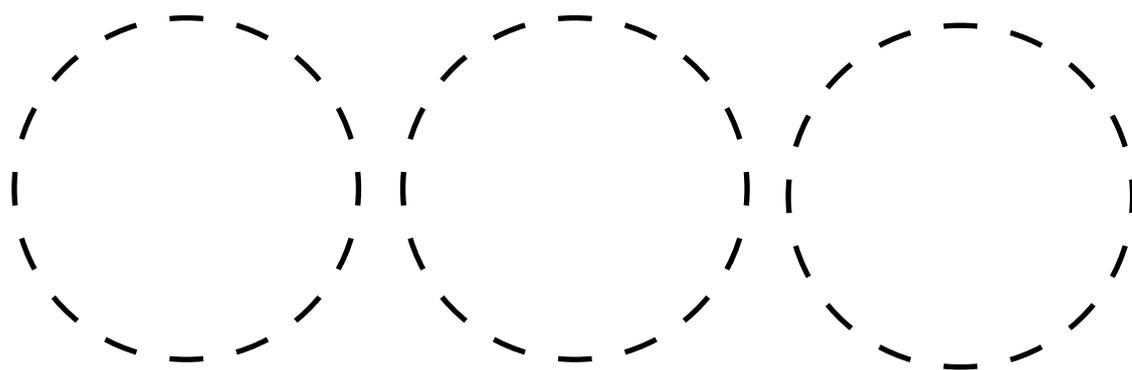
Il doit être choisi en toute logique.



Policier à moustache, facteur, chien

ou chèvre, serpent à sonnette...

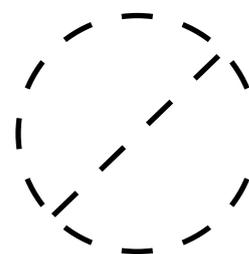
Ce personnage est un turbulent. Il fait du bruit !



Crabe

ou poule au bec pointu, chat aux longues griffes, enfant avec des ciseaux, lapin à grandes dents, mamie avec ses aiguilles à tricoter...

Ce personnage est le libérateur. Il a quelque chose de tranchant.



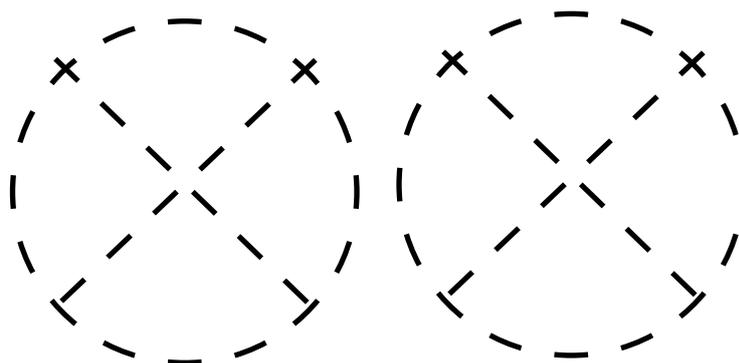
Les éléments et les lieux

Gâteaux, frites

ou bonbons, haricots verts, banane, dessert préféré...

tout ce qui se mange et qui correspond à l'univers du récit.

MIAM !



Maison _____

ou igloo, cabane, château, forêt...

